附件

第三届广东省全民科学素质大赛活动规则

一、线上竞赛

（一）参赛方式

（1）电视端

用户通过广东广电网络U点家庭服务器/高清互动机顶盒，点击活动广告位进入活动。大赛另设置学习区，公众可点击学习相关科学知识。

（2）手机端

报名方式一：扫“广东科普”二维码进入二级菜单活动专用平台进行参赛。大赛另设置学习区，公众可点击学习相关科学知识。

|  |  |
| --- | --- |
|  | wpsC913 |

报名方式二：扫“广东广电网络”二维码进入二级菜单活动专用平台进行参赛。大赛另设置学习区，公众可点击学习相关科学知识。

|  |
| --- |
| wpsC914 |

报名方式三：扫“U点科普”二维码进入二级菜单活动专用平台进行参赛。大赛另设置学习区，公众可点击学习相关科学知识。

|  |
| --- |
| wpsC934 |

（二）答题方式

点击“竞赛答题”即可体验线上竞赛。用户点击“竞赛答题”，即可“完善资料”，输入组别、地区、手机号码等基本信息参赛。

（三）题型设置

线上竞赛题型为单选题。

（四）线上竞赛规则

**1.竞赛专区**

规则：用户点击开始挑战后，系统会自动给用户随机配对对手进行挑战（1V1)。每次挑战答题时间共200秒，共10道题目，每题20秒。正确作答均可得分，每答对一题得1个竞赛分。答题正确率高的为获胜者，若2名参赛者答题正确率一样，则用时短者为获胜者。

（1）答题方式：用户需完善参赛组别、地区、手机号码等基本参赛信息后，方可点击“竞赛答题”参与线上竞赛。

（2）题型设置：单选题。

（3）答题机会：每名用户每天有5次竞赛答题机会，通过分享活动链接到朋友圈或微信朋友后可增加1次答题机会，每天最多分享5次，用户每天最多10次挑战赛机会。

（4）抽奖环节

挑战获胜者每获胜一次即得一次抽奖机会，奖品不限于实物奖品及经验值等形式。

（5)竞赛分值细则说明

用户每答对1题可获得1个竞赛分，竞赛答题挑战胜利者，可依据挑战渠道获得相应经验值，挑战失败者则没有经验值奖励。

|  |  |
| --- | --- |
| 竞赛答题挑战渠道 | 经验值 |
| 电视端、手机端竞赛PK胜利者 | +20个经验值 |

\*注：中途退出提前结束的用户即视为本次竞赛答题失败，不记录本次竞赛答题结果。

**2.科普涨知识**

规则：板块设置有特色专题和组合型题库，用户可自由选择个人学习或组队学习模式。

——个人学习模式

（1）答题方式

规则：用户可自选题库类型学习及答题模式，当用户选择的是个人学习模式，即模式为单人答题形式。每次答题时间共200秒，共10道题目，每题20秒。

（2）题型设置：单选题。

（3）答题机会：用户每天有无限次的学习机会。

（4）学习奖励：用户完成答题，每次答对题目超过5题，即可获得相应经验值奖励，参与幸运大抽奖。

|  |  |
| --- | --- |
| 个人学习模式计分 | 经验值 |
| 电视端、手机端完成学习 | +10个经验值 |

\*注：中途退出提前结束的用户即视为本次学习失败，不记录本次学习结果。

——组队学习模式

（1）答题方式：用户邀请好友进行组队作答，邀请成功后，用户点击开始即可作答。

|  |  |
| --- | --- |
| 每答对1题获得+20经验值 | 优先获得100经验值即为胜利 |
| 每局比赛最多10分钟 | 10分钟内无用户到达100经验值则全部失败 |
| 每局只要用户率先获得100经验值，即可生成答题记录。中途退出提前结束的用户即视为本次学习失败，不记录本次学习结果。 | |

（2）题型设置：单选题。

（3）答题机会:用户每天有无限次的组队学习机会。

（4）温馨提示：用户成功邀请好友点击开始作答即进入答题流程。手机故障、网络不佳等异常情况会影响比赛得分、排名和经验值，建议检查手机设备并在良好的网络环境下参与答题。

**3.助力活动**

参赛选手可通过助力或分享助力获取助力机会，选手每被助力一次可获得相应经验值。

（1）助力机会

用户每天有5次助力与被助力机会，可以邀请亲戚朋友给自己助力，助力者每天最多可助力5名用户，每名用户每天最多获得同个助力者1次助力机会，每天最多被助力5次，用户通过分享活动链接到朋友圈或微信朋友后可增加1次助力与被助力机会，每天最多增加5次机会。

（2）助力分值说明

|  |  |
| --- | --- |
| 助力方式 | 经验值 |
| 通过电视端、手机端为好友助力成功 | 双方均得15个经验值 |

**4.经验值获取**

用户通过科普涨知识（个人学习、组队学习）、竞赛答题、好友助力等累积经验值，以获得相对应的分值。

|  |  |
| --- | --- |
| **竞赛答题** | |
| 经验值获取 | 得分 |
| 电视端、手机端竞赛PK胜利者 | +20个经验值 |
| **科普涨知识——个人学习** | |
| 电视端、手机端每次学习答对超过5题 | +10个经验值 |
| **科普涨知识——组队学习** | |
| 经验值获取 | 得分 |
| 每答对1题获得经验值 （率先获得100经验值即获胜） | 20 |
| **选手助力** | |
| 经验值获取 | 得分 |
| 通过电视端、手机端为好友助力成功 | 双方均得15个经验值 |
| **日常任务** | |
| 用户首次参加竞赛 | +100个经验值 |
| 每日签到 | 7天为1循环，每日签到+20经验值，连续签到第3天+30经验值，连续签到第7天+50经验值，补签后可根据天数获相应奖励 |
| 用户每邀请1个人参加活动 | 双方均+100经验值 |

**5.线上奖项设置**

（1）线上竞赛期间用户经验值排全省前100名者可获得相应奖品，具体奖品以线上赛事页面为准。

（2）线上竞赛期间6-10月用户新增经验值月榜全省前20名者可获得相应奖品，具体奖品以线上赛事页面为准。

**6.排名规则**

（1）个人参赛成绩排名：按个人答题累计竞赛分及答题平均用时综合排名；若竞赛分相同，则答题平均用时短者排名靠前。

（2）各地市参赛排名：按各地市参赛人次数的多少排名；参赛人次数越多排名靠前，若参赛人次数相同，按参赛人数较多排名靠前。

**7.线上竞赛荣誉及奖项设置**

（1）地级以上市优秀组织奖：根据地市参赛人次数排名设置优秀组织单位6个，由主办单位现场颁发荣誉牌匾，并通报表扬。

同时设置公民科学素质个人标兵奖 6 名（由获得地级以上市优秀组织奖的单位各推举出 1 名），由主办单位及颁奖嘉宾现场颁发荣誉证书，并通报表扬。

（2）县（市、区）优秀组织奖：参赛人次数达到1万人次及以上的县（市、区）由主办单位通报表扬。

（3）个人奖励

1. 各组别竞赛分在本地市排名第1的参赛选手将获得参加线下总决赛的资格。
2. 答题抽奖：每次答题系统将自动配对参赛选手进行挑战,每次胜出的用户将可参与抽奖，每人每天最多有10次抽奖机会，奖品包括但不限于实物奖品、经验值等。
3. 线上竞赛期间用户经验值排全省前100名者可获得相应奖品。
4. 线上竞赛期间6-10月用户新增经验值月榜全省前20名者可获得相应奖品。

（4）各地级以上市纲要办（科协）可根据当地实际情况，制定线上竞赛奖励细则，可参照如下：

①优秀组织奖：根据辖区内各县（市、区）参赛人数排名设置优秀组织单位若干个，由地市科协颁发荣誉牌匾，并通报表扬。

②个人奖励：各组别前3名由各地级以上市科协颁发“优秀个人奖”荣誉证书，并通报表扬。

二、线下总决赛

线下总决赛共设2个赛制环节，分别为排位晋级赛、决赛；其中参赛的21个地级以上市代表队通过抽签序号决定参赛顺序，共划分为3个组，每个组由7个地市代表队组成，最后根据各代表队现场竞赛环节得分排序，排名前7支队伍晋级最终决赛，共角逐出一等奖1个、二等奖2个、三等奖4个，其余队伍获“优胜奖”。

环节题型设置有必答题、抢答题、挑战题、实验操作题、盲盒演讲题等5种题型，若出现了代表队成绩一致的情况下，则进行限时加时赛。

三、大赛题库范围

本次大赛题库来源于《公民科学素质问答与测试》、《学习强国》、《科普中国》等，知识点涵盖应急科普、垃圾分类、健康生活、生态环保、科技成果、智慧城市、社会学、人文社科、科学性知识、生物学等方面科普知识。

四、其他事项

（一）大赛不收取报名费。

（二）总决赛期间，各地市代表队参赛人员限额7人，含选手、领队、未成年监护人等。

（三）比赛期间，参赛人员安排集中住宿，参赛选手住宿用餐由组委会统一负责，其他费用需自理，各地级以上市科协需提前报备用餐人数。

（四）参加决赛人员均需持赛前48小时核酸阴性证明、粤康码及行程卡按时到指定地点报到。

（五）如因疫情影响导致赛制有调整，以广东省全民科学素质纲要实施工作办公室通知为准。